

# Max Maurel

## Graphiste

## Experience Pro

→ 2011 :

Rédaction d'un chapitre sur la **sculpture numérique** dans l'ouvrage collectif '*Créer avec Blender*' ( éditions Pearson)

→ 2009 - 2011 :

Graphiste 2d-3d / Illustrateur pour Virtual Developpement Saint Gely-du-Fesq (34). Réalisation de **visuels et de modèles 3D** pour des jeux par navigateur :

World of Avalloc  
Space Land 3  
Origins Return

→ 2007- 2009 :

Infographiste - maquettiste - webdesigner pour la société de production audiovisuelle RollMops Prod à La Rochelle (17)

→ Juillet 2006 - Avril 2007 :  
Auto-formation

## Formation

→ 2006 :

*Licence Professionnelle de Services et Techniques de l'Information et de la Communication* (LipSTIC) **option 3D**, Castres (81)

→ 2005 :

*DUT Services et Réseaux de communication* (SRC), Tarbes (65)

→ 2002-2003 :

Année d'échange linguistique à Oakland (Californie - Etats-Unis )

www.maxmaurel.fr  
contact@maxmaurel.fr

né le 07/07/1984  
37 avenue du Lazaret,  
Apt 501  
17000 La Rochelle

## Illustrateur

## Compétences

Blender ● ● ● ● ◐

Sculptris ● ● ● ● ○

3Dsmax ● ● ● ○ ○

Mudbox ● ● ● ○ ○

Zbrush ● ● ○ ○ ○

Photoshop CS5 ● ● ● ● ◐

Illustrator CS5 ● ● ● ● ◐

Indesign CS5 ● ● ● ○ ○

Flash CS5 ● ● ● ○ ○

Action Script 2 ● ● ● ○ ○

XHTML ● ● ● ● ○

CSS ● ● ● ◐ ○

PHP/MySQL ● ● ○ ○ ○

## Langues

Français : langue maternelle  
Anglais : Lu, écrit, parlé couramment  
Allemand : notions  
Espagnol : notions

## Loisirs

Cinéma, Graphisme, Lecture, Dessin (BD, Académique), Vélo, Badminton, Jeux Videos.